

## PROYECTO DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA, DESARROLLO TECNOLÓGICO E INNOVACIÓN EN EL INSTITUTO SUPERIOR UNIVERSITARIO PORTO VIEJO

### I.-GENERALIDADES

TÍTULO: Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, caso Práctico ITSUP

### 2. TIPO DE INVESTIGACIÓN (señalar la que corresponda)

Investigación Básica	<input checked="" type="checkbox"/>	Innovación	<input checked="" type="checkbox"/>
Investigación Aplicada	<input type="checkbox"/>	Desarrollo Tecnológico	<input type="checkbox"/>

### 3. PERSONAL INVESTIGADOR

<b>Director del Proyecto</b>	JORGE FRANCISCO CORREA MONGE
Formación académica	MASTER EN DIRECCIÓN ESTRATEGICA DE TICs
Unidad Académica	Tecnológica
Carrera	Desarrollo de Software
E-mail	jcorrea21@hotmail.com
<b>Investigador Principal</b>	LIGIA VANESSA SANCHEZ PARRALES
Formación académica	INGENIERO EN SISTEMAS
Unidad Académica	Tecnológica
Carrera	Desarrollo de Software
E-mail	<a href="mailto:Ligia1980@live.com">Ligia1980@live.com</a>
<b>Investigador Asociado</b>	KENNY ORLANDO SUASTI
Formación académica	INGENIERO EN SISTEMAS
Unidad Académica	Tecnológica
Carrera	Informática
E-mail	orlandokoka1980@outlook.com
<b>Investigador Asociado</b>	SILVIA PICO
Formación académica	INGENIERA COMERCIAL
Unidad Académica	EMPRESARIAL
Carrera	SECRETARIADO EJECUTIVO
E-mail	picosilvia@hotmail.com.ar
<b>Investigador Asociado</b>	
Formación académica	
Unidad Académica	
Carrera	
E-mail	

Nombre Director del Proyecto:	Cargo Actual:	Dedicación al Proyecto (H/S)	Relación Actual con ITSUP <sup>1</sup>			
			A	B	C	D
ING. JORGE CORREA MONGE	Director	10		X		
<b>Investigador Principal</b>						
ING. LIGIA SANCHEZ	Investigador Principal	10	X			
<b>Otros investigadores que participarán en el proyecto:</b>						
ING. SILVIA PICO	Investigador	05	x			
ING. ORLANDO SUASTI	Investigador	05	x			

#### 4. ÁREA ESTRATÉGICA (señalar la que corresponda)

Fomento al desarrollo empresarial

Educación

Salud

Tecnología de la información (Tics)

#### 5. LÍNEA DE INVESTIGACIÓN (señalar la que corresponda)

Gestión de Riesgo

Mercadeo y socio economía

Gestión y Desarrollo Empresarial

Tecnología de la información y comunicación.

Enfermedades tropicales

Administración de las organizaciones productivas y desarrollo local

Epidemiología

Turismo sostenible

Salud pública

<sup>1</sup> Marque con una X la relación que corresponda a cada investigador

(A): Personal académico Titular

(B): Personal académico No Titular

(C): Servidor público

(D): Estudiante

## 6. LUGAR DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO

<b>UBICACIÓN:</b>	Provincia : Manabí
	Cantón: Portoviejo
	Parroquia: 12 de Marzo
	Comunidad (es):

## 7. PRESUPUESTO Y ORÍGENES DE FONDO

<b>MONTO TOTAL DEL PROYECTO:</b> (Ingrese el monto total que se requiere para ejecutar el proyecto en Dólares de los Estados Unidos de Norteamérica (USD))	<b>\$ 1500,<sup>00</sup></b>
---	------------------------------

<b>ORÍGENES DE FONDO:</b>	<b>Monto Financiamiento ITSUP:</b> (Ingrese el monto del financiamiento que se requiere de parte del ITSUP para ejecutar el proyecto)	<b>\$ 1500,<sup>00</sup></b>
	<b>Monto financiamiento de otra (s) Instituciones:</b> (Ingrese el monto del financiamiento del proyecto con el que otra Institución contribuirá)	<b>\$</b>
	<b>TOTAL:</b>	<b>\$ 1500,<sup>00</sup></b>

## 8. DURACIÓN DEL PROYECTO:

<b>DURACIÓN DEL PROYECTO EN MESES: 18</b>	Desde: 15/07/2021
	Hasta: 15/01/2023

## II. PLAN DE INVESTIGACIÓN

### TITULO DEL PROYECTO

Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, caso Práctico ITSUP

### RESUMEN DEL PROYECTO:

#### 1. PROBLEMATIZACIÓN

Uno de los problemas más graves que enfrentan las organizaciones, debido a la falta de automatización, es la pérdida de conocimientos, ya que muchos de los detalles de información, conocimientos e importancia de los procesos de trabajo, todavía se mantiene sólo en la mente de las docentes y funcionarios que durante su día a día aplican ese “*Saber Hacer*” que se ha adquirido, y desarrollado con las experiencias prácticas.

Un docente de excelencia se auto genera un *buen nombre* por sus clases magistrales y la manera de llevar a su alumnado, y mientras este se encuentre dentro de la nómina de la institución, esta se beneficia de ello; he aquí el reto para sobrevivir ante la eventual desvinculación del agente académico o hasta un ejecutivo de oficina, quien retiene ese conjunto de conocimientos y *las mejores formas de Transmitirlos* para que sea asimilado por su audiencia; lo sistematizamos o lo perdemos, no hay opciones intermedias, y claro que la mejor decisión es sistematizar esta inteligencia mediante una correcta *gestión del conocimiento*.

La oportuna gerencia estratégica del conocimiento, no solo va a permitirnos plasmar el conjunto de saberes del actual personal, sino que con la correcta utilización de las tecnologías de comunicación, nos va a facilitar la adquisición de talentos más allá de las fronteras locales, cubriendo así otro problema muy frecuente al momento de contratar docentes, y es el nivel de especialización; dicho de otra manera, podemos cubrir el problema de falta de docentes de cuarto nivel de especialidad, mediante la incorporación de profesionales altamente calificados, indistintamente de si están o no en el mismo punto geográfico.

#### 2. OBJETIVOS

##### General

Implementar el Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, en el ITSUP

##### Específicos

- Determinar, qué son los ecosistemas virtuales para gestión educativa, y qué componentes básicos lo conforman
- Definir una metodología para el diagnóstico institucional de los ecosistemas virtuales para gestión educativa

- Concretar la adopción de una plataforma de Gestión de Grupos, Proyectos, Contenidos y activos digitales, disponible on line
- Implantar la Metodología de Gestión del Cocimiento y gestión, Basada en Plataforma Virtual
- Validar la metodología de Gestión del Conocimiento y gestión, basada en plataforma virtual
- Publicar Resultados de la validación de la metodología de Gestión de Conocimientos, basada en plataforma virtual.

## 1. MARCO LÓGICO

Resumen Narrativo de Objetivos	Indicadores Verificables Objetivamente	Medios de Verificación	Supuestos
<b>FIN</b> Contar con una plataforma on-line con la finalidad de desarrollar un ambiente de colaboración en línea para la docencia, investigación y desarrollo	Para noviembre de 2021, se tendrá lista la plataforma on-line para la ejecución la oferta de Educación Continúa, funcionando en un 100%.	Actas de pruebas de funcionamiento del software	Se contará con el apoyo institucional suficiente para el desarrollo del trabajo.
<b>PROPÓSITO (u Objetivo General)</b>  Implementar El Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, caso Práctico ITSUP	En enero 2022, se contará el Ecosistema de Gestión Académica Virtual implementado para la administración de equipos de investigación	Actas de pruebas de funcionamiento del software	Los docentes seleccionados para trabajar en esta modalidad de estudios colaborarán en todas las instancias.
<b>COMPONENTES (resultados u objetivos específicos)</b> Implementar el Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, caso Práctico ITSUP  • Implantar la Metodología de Gestión del	En marzo de 2022 estará implementada en un 100% la plataforma de Gestión Documental y la Guía para el esquema de cero papeles  En marzo de 2022, se tendrá lista la metodología de Trabajo	Actas de pruebas de funcionamiento del software  Informe de aprobación de la metodología.	Los técnicos del sistema trabajarán conforme lo planificado  Los académicos colaborarán en el proceso de implementación

<p>Cocimiento, Basada en Plataforma Virtual</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Validar la metodología de Gestión del Conocimiento, basada en plataforma virtual</li> <li>Publicar Resultados de la validación de la metodología de Gestión de Conocimientos, basada en plataforma virtual.</li> </ul>	<p>de Gestión del Conocimiento-</p> <p>En el periodo académico Abril - Septiembre 2022 se validará la metodología</p> <p>A partir del segundo semestre del año 2022 se iniciarán los procesos de publicación de resultados en artículos científicos.</p>	<p>Informes de la validación de la metodología</p> <p>Cartas de aceptación de los artículos para publicaciones.</p>	<p>de la metodología.</p> <p>El comité encargado de la validación de la metodología se manejará con criterios estrictamente académicos.</p> <p>Los artículos científicos se ajustarán a las normativas de las revistas donde se prevé publicar</p>
<p><b>ACTIVIDADES:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Seleccionar las herramientas telemáticas que permitan llevar las tareas académicas, de colaboración e investigación a un plano virtual.</li> <li>Capacitar a los Docentes y trabajadores administrativos en el uso de la plataforma telemática seleccionada</li> </ol>	<p>El proyecto tendrá un costo de \$1500</p>	<p>Proformas Facturas Actas de entrega recepción</p>	<p>La institución proveerá de los recursos de manera directa.</p>

<p>3. Promover el resultado de la investigación para impulsar la generación de nuevos desarrollos modulares y contenidos inéditos dentro del ecosistema.</p>			
--	--	--	--

#### 4. JUSTIFICACIÓN

El proyecto se plantea para brindar una solución en diferentes dimensiones, tanto en los procesos como en las tecnologías que permitirán a los [administradores](#), docentes y estudiantes, llevar al plano virtual las actividades de enseñanza-aprendizaje. Además de cubrir los objetivos propuestos, se busca exponer este modelo de gestión basado en tecnología para otras áreas estratégicas como son la investigación y la colaboración tanto para nuevos desarrollos científicos, así como para la generación de nuevos contenidos.

En cuanto a lo tecnológico, el investigador analizará las distintas herramientas, y tecnologías que permitan una óptima integración entre sí, capaz de obtener una plataforma telemática de colaboración, seguimiento de proyectos, además de gestión de contenidos y activos digitales; transparente al usuario que permita interactuar con estudiantes y docentes que se encuentran con distancia geográfica, así como realizar capacitaciones virtuales y transferencia de conocimiento a terceros, como parte del plan de operaciones de la Oficina de Transferencia de Tecnologías.

Sobre los procesos y normativas, el proyecto pretende una reingeniería que permita insertar el uso, debidamente reglamentado, de una plataforma telemática como herramienta para brindar la experiencia de un verdadero ecosistema en el cual el conocimiento se crea, mantiene, comparte y enriquece mediante su utilización.

#### 5. HIPÓTESIS

Con la implantación del Ecosistema Virtual de Gestión, Colaboración e Investigación, caso Práctico ITSUP, se podrá sistematizar las interacciones y procesos agregadores de valor, y disponer así del conocimiento, y

activos de valor derivados de la administración de equipos profesionales, así como las actividades académicas, de colaboración e Investigación en el ITSUP

## 6. DISEÑO METODOLÓGICO

El trabajo iniciará haciendo un inventario de los recursos con los que se cuenta, tanto tecnológicos, como metodológicos, para luego establecer las necesidades y finalmente seleccionar las tecnologías para cubrir esas necesidades. Dichas tecnologías conforman el marco para la generación del ecosistema. El proceso de validación contará con la participación de los expertos e investigadores en el área de gestión de tecnologías y procesos administrativos quienes medirán el impacto que pueda tener el sistema desde el punto de vista integral. La retroalimentación será considerada en cada una de las fases del proyecto, lo que permitirá mejorarlo en su desarrollo. Cabe resaltar que a medida que se seleccionan las metodologías, paralelamente se inicia el proceso de generación de la propuesta metodológica de gestión, con la finalidad de contar con un ecosistema debidamente regulado.

## 7. RESULTADOS ESPERADOS

Las propuestas planteadas respecto al alcance, buscan en concreto configurar el ecosistema de gestión a partir de diferentes herramientas modulares que pueden ser ubicadas y entrelazadas para cubrir transversalmente las necesidades antes planteadas en cuanto a gestión, investigación y colaboración en línea, logrando finalizar el proyecto, con un sistema de gestión de información y reportes, que permita obtener con facilidad indicadores de desempeño y gestión, basado en los flujos de interacciones tanto en lo vertical como horizontal.

## 9. PLAN DE DIVULGACIÓN CIENTÍFICA Y TECNOLÓGICA

Temática	Revistas	Fechas	Tipo de trabajo a presentar
Infraestructura tecnológica	SINAPSIS	Septiembre de 2021	Artículo Científico
Metodología de Gestión del Conocimientos en línea	SINAPSIS	junio de 2022	Artículo Científico

Prácticas de educación, colaboración e investigación en línea	EDITORIAL SINAPSIS	enero de 2023	Libro
---	--------------------	---------------	-------

### 10. CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO:

(Este cronograma es un resumen sobre la ejecución del proyecto en el tiempo, el cual debe guardar una secuencia lógica de los plazos en los cuáles se realizarán las actividades para cada uno de los objetivos específicos del proyecto.)

PROYECTO	Año 1												Año 2												Año 3												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
Objetivo Específico 1																																					
Actividad 1.1	x	x	x	x	x	x																															
Actividad 1.2		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x																										
Actividad 1.3					x	x	x	x	x	x	x																										
Objetivo Específico 2																																					
Actividad 2.1			x	x	x	x	x	x	x	x																											
Actividad 2.2										x	x	x	x	x	x	x	x	x	x																		
Actividad 2.3												x	x	x	x	x	x	x	x																		

## 11. PRESUPUESTO

ACTIVIDADES	APOORTE ITSUP		TOTAL
	AÑO 1	AÑO 2	
1. Remuneración recursos humanos (Director, Investigadores, Pasantes)			
2. Viajes Técnicos			
3. Capacitación ( cursos, seminarios)			
4. Equipos		500	500
5. Recursos Bibliográficos y Software.	500		500
6. Materiales y Suministros			
7. Transferencia de resultados			
8. Subcontratos y servicios	500		500
<b>Total</b>	<b>1000</b>	<b>500</b>	<b>1500</b>
<b>Porcentajes</b>			

**DETALLE DEL PRESUPUESTO**

1. RECURSOS HUMANOS						
NOMBRES	Horas / semana	Horas / mes	Costo hora	Costo mensual	Duración en meses	Costo total
<b>DIRECTOR DEL PROYECTO</b>						
JORGE CORREA	10	40			18	
<b>INVESTIGADOR PRINCIPAL</b>						
LIGIA SANCHEZ	10	40			18	
<b>INVESTIGADOR ASOCIADO</b>						
ORLANDO SUASTI	05	20			18	
<b>INVESTIGADOR ASOCIADO</b>						
SILVIA PICO	05	20			18	
<b>INVESTIGADORES ESTUDIANTES</b>						
<b>PERSONAL TÉCNICO</b>						
TECNICO EVENTUAL	3	12			3	
<b>TOTAL</b>	<b>33</b>	<b>132</b>				

**2. VIAJES TÉCNICOS.** (Dentro del país para realizar trabajos de campo relacionados con el proyecto.)

ACTIVIDAD	LUGAR	DURACIÓN	NO. PERSONAS	COSTO
<b>TOTAL</b>				

**3. CAPACITACIÓN** (En esta parte debe indicarse la clase de capacitación como los cursos, seminarios, talleres, etc)

CLASE DE CAPACITACIÓN	LUGAR	DURACIÓN	No. PERSONAS	COSTO
<b>CURSOS</b>				
<b>PASANTÍAS</b>				
<b>SEMINARIOS</b>				
<b>OTROS</b>				
<b>TOTAL</b>				

**4. EQUIPOS** (Describir las características técnicas fundamentales de los equipos estrictamente necesarios para ejecutar las actividades del proyecto y su precio. No debe existir

EQUIPOS	PRECIO
4 Tablas de digitalización, escanner de cama plana y doble lampara	1500
<b>TOTAL</b>	1500

**5. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS Y SOFTWARE** (Señalar los libros especializados, publicaciones periódicas y software necesarios para la ejecución del proyecto, indique sus respectivos precios)

LIBROS / REVISTAS / BASES DE DATOS	COSTO
Licencia de sistema para multiples video conferencias	500
Licencias de plugins para gestión documental en web	
<b>TOTAL</b>	1500

**6.- MATERIALES Y SUMINISTROS** (gastos de papelería, teléfono, internet, equipos, y de

MATERIAL / SUMINISTRO	COSTO
Suministros de oficina	
internet	
<b>TOTAL</b>	

**7. PLAN DE DIVULGACION CIENTIFICA Y TECNOLOGICA**

ACTIVIDAD	COSTO
EVENTOS LOCALES PARA EXPONER RESULTADOS	
<b>TOTAL</b>	